



PROJETO FRAMEWORK - CELEPAR
KIT – FT- 05 PADRÕES DE INTERFACE



Sumário de Informações do Documento

Tipo do Documento: Definição

Título do Documento: Padrão para Interface

Estado do Documento: EB (Elaboração)

Responsável: Carlos Henrique Roland

Palavras-Chaves: interface, design

Resumo:

Número de páginas:

Software utilizados:

Versão	Data	Mudanças
1.0	17/01/05	Versão inicial
	27/01/05	Reestruturação

Sumário

1.Introdução.....	5
1.1.Interface.....	5
1.2.Modelo de Navegação.....	5
2.Definições Técnicas.....	9
2.1.Imagens.....	9
2.2.HTML.....	10
2.3.CSS.....	10
2.4.DOM.....	11
3.Estrutura.....	12
3.1.Login.....	12
3.2.Páginas Internas.....	13
4.Detalhamento.....	14
4.1.Dimensões da Tela.....	14
4.2.Cabeçalho.....	14
4.3.Login.....	14
4.4.Rodapé.....	15
4.5.Menu.....	16
4.6.Ícones.....	17
a)Barra de Ícones.....	18
4.7.Barra de Ações.....	19
a)Localização.....	19
b)Ações.....	19
4.8.Título.....	20
a)Título.....	20
b)Subtítulo.....	20
4.9.Texto.....	21
4.10.Mensagens.....	21
a)Internas.....	21
b)Externas.....	25
4.11.Abas.....	25
4.12.Indicações.....	26
4.13.Links.....	27
4.14.Formulário.....	27

a)Label.....	29
b)Textarea.....	29
c)Textfield.....	30
d)Combo e menulist.....	30
e)Radio e Check.....	30
f)Botões.....	30
4.15.Listagem.....	32
a)Lista.....	32
b)Barra de paginação.....	33
4.16.Agrupamento de Informações.....	34
4.17.Popup.....	34
4.18.Ajuda.....	34
a)Mais Informações.....	35
b)Índice Geral.....	35
c)Conteúdo.....	36
d)Manual do Usuário.....	36
e)Contato.....	36
f)Pesquisar.....	37
5.Construção.....	38
5.1.TILES.....	38
6.Performance.....	39
7.Modelo de Telas.....	40
8.Internalização.....	40

1.Introdução

1.1.Interface

O objetivo desse documento é fornecer as definições de interface, para a construção de aplicativos WEB na Celepar. O objetivo não é engessar a interface, mas sim criar uma estrutura padrão, de fácil construção e manutenção. Boa parte da interface ainda se manterá personalizável para os clientes, mas os elementos das páginas serão os mesmos.

Sistemas web, são por definição, sistemas que podem ser acessados por qualquer pessoa conectada à internet, a qualquer hora e de qualquer lugar do mundo. Isso determina que os sistemas devem ser fáceis de usar, interativos e intuitivos. Qualquer projeto é constituído da equação:

aplicativo = sistema + interface

O tipo de usuário a ser considerado é de habilidade média. Um usuário que compreende melhor as hierarquias e quer eficiência, mas não têm as dificuldades básicas quanto ao uso do computador.

Todos os diálogos devem ser SIMPLES e NATURAIS. Deve ser apresentada a informação exata que o usuário precisa no momento. A seqüência de interação e o acesso aos objetos e operações devem ser compatíveis com o modo pelo qual o usuário realiza as tarefas. A terminologia utilizada deve ser baseada na LINGUAGEM DO USUÁRIO e não orientada ao sistema.

1.2.Modelo de Navegação

O Modelo de Navegação será descrito através de um exemplo para facilitar sua compreensão. O exemplo descreve um cadastro de Estabelecimento, com os dados do nome do Estabelecimento e o seu Endereço.

O processo se inicia quando o usuário acessa a opção do menu ESTABELECIMENTO. Neste momento a tela é direcionada para a página de Estabelecimento, primeiramente com o

formulário abaixo aberto.

ESTABELECIMENTO

nome:

Dentro desse formulário o usuário pode executar todas as ações de cadastro do Estabelecimento, garantindo maior agilidade a sua tarefa. Na parte superior abre um campo de NOME aonde o usuário entrará com o nome do Estabelecimento. Feito isso ele solicitará qual ação quer tomar: de fazer uma busca de quais Estabelecimentos estão registrados com esse nome, ou fazer a inclusão desse Estabelecimento, pelo nome digitado.

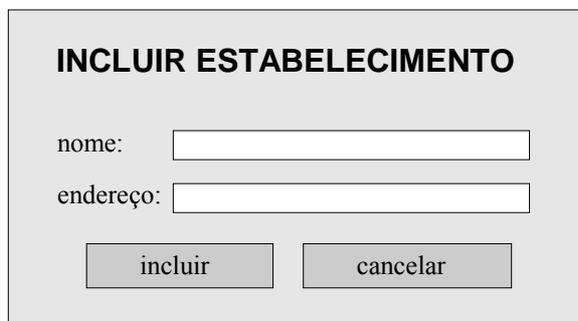
Se a opção for fazer a busca pelos Estabelecimentos registrados, após entrar com o NOME e clicar no botão BUSCAR, aparecerá uma listagem abaixo deste campo de filtro mostrando os registros que foram encontrados em formato de tabela. Esta tabela conterà a opção EXIBIR, aonde exibirá os dados do registro selecionado, a opção NOME, com o nome do estabelecimento, a opção ALTERAR, que selecionada proporcionará a alteração do registro e a opção de EXCLUIR, aonde o usuário poderá remover o registro do Estabelecimento.

ESTABELECIMENTO

nome:

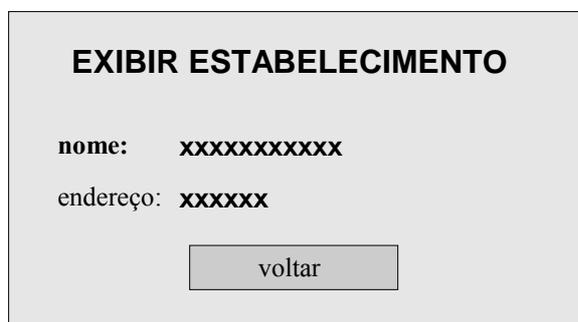
exibir	nom	altera	excluir
	nome		X
	nome		X
	nome		X
	nome		X

Ao clicar da opção de INCLUIR a página será direcionada para uma tela aonde teremos o título INCLUIR ESTABELECIMENTO, que descreve claramente qual a ação solicitada. No corpo do formulário temos os campos de entrada de dados NOME e ENDEREÇO. E abaixo os botões INCLUIR e CANCELAR.



O formulário, intitulado "INCLUIR ESTABELECIMENTO", contém dois campos de entrada de texto rotulados "nome:" e "endereço:". Abaixo dos campos, há dois botões: "incluir" e "cancelar".

Ao clicar da opção de EXIBIR a página será direcionada para uma tela aonde teremos o título EXIBIR ESTABELECIMENTO ou DADOS DO ESTABELECIMENTO, que descreve claramente qual a ação solicitada. No corpo do formulário temos os campos texto (não editáveis) de dados NOME e ENDEREÇO. E abaixo o botão VOLTAR.



O formulário, intitulado "EXIBIR ESTABELECIMENTO", mostra os dados de um estabelecimento em campos não editáveis. O campo "nome:" contém "xxxxxxxxxxxx" e o campo "endereço:" contém "xxxxxx". Abaixo, há um botão "voltar".

Ao clicar da opção de ALTERAR a página será direcionada para uma tela aonde teremos o título ALTERAR ESTABELECIMENTO, que descreve claramente qual a ação solicitada. No corpo do formulário temos os campos editáveis de NOME e ENDEREÇO, já com dados do estabelecimento. E abaixo os botões ALTERAR e CANCELAR.

ALTERAR ESTABELECIMENTO

nome:

endereço:

Ao clicar da opção de EXCLUIR a página será direcionada para uma tela de confirmação aonde teremos o título EXCLUIR ESTABELECIMENTO , que descreve claramente qual a ação solicitada. No corpo do formulário temos os campos texto (não editáveis) de dados NOME e ENDEREÇO. E abaixo o botão EXCLUIR e CANCELAR.

EXCLUIR ESTABELECIMENTO

nome: **XXXXXXXXXX**

endereço: **XXXXXX**

As ações de ALTERAÇÃO e EXCLUSÃO, após solicitadas retornam ao usuário uma mensagem de confirmação da ação.

2. Definições Técnicas

Deve-se utilizar os padrões de conformidade da W3C, que é um consórcio que define os padrões da internet, buscando desenvolver o potencial máximo da internet, através dos seus protocolos comuns que promovam sua evolução e garantam sua interoperabilidade.

O cabeçalho deve sempre conter:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML4.01 Transitional//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

Que define que garante que a página estará em conformidade com os padrões da W3C,

```
<title>JCA - Java Controle de Acesso</title>
```

 com o nome do sistema. e

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
```

Que garante que o padrão de caracteres utilizado é o português, evitando problemas de acentuação.

Utilizaremos uma metodologia focada na utilização de WEBSTANDARDS do HTML como guia, DOM para construção de scripts e favorecendo o uso de CSS para formatação. Seguindo esse padrão o código tende a ser semântico, ou seja, usa-se cada tag para sua apropriada missão.

2.1. Imagens

Em todas as imagens funcionais do conteúdo (ícones, fotos, etc.) deve ser utilizado a propriedade ALT com sua descrição.

```

```

Os formatos de imagens utilizados devem ser JPG e PNG. Conforme recomendações da W3C.

- **Nomenclatura:**

tipodeimagem_descricao.png

O tipodeimagem deve conter 4 letras

icon_descricao.png - para ícone.

logo_descricao.png - para logotipos.

back_descricao.png - para backgrounds.

2.2.HTML

Adoção do padrão HTML 4.0.1, especificado pelo W3C.

2.3.CSS

Todas as definições devem estar em uma folha de estilos (CSS), nunca usar formatações dentro do código.

Utilizar definições do CSS 2.

Deve ser utilizado no mínimo duas folhas de estilo independentes:

- *default.css* - que terá todas as definições padrões deste documento. Esse documento deve ser alterado apenas em suas definições, não deve ser incluído nenhuma classe, id ou tag.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="default.css">
```

- *screen.css* – que terá todas as definições de layout. Ficando livre a sua construção.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="screen.css">
```

- *print.css* – deverá ser utilizado no caso de definições alternativas, específicas para

impressão.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="print.css" media="print">
```

2.4.DOM

Utilizar o Modelo de Objeto de Documentos para todos os javascripts construídos

3.Estrutura

3.1.Login

A tela de login será composta pelos campo USUÁRIO e SENHA, com seus respectivos labels. Um botão de ENTRAR e 3 opções (links): alterar senha, esqueci senha e ajuda.

Deve constar na página: a logo, ou nome do cliente; nome do sistema; a logo do governo estadual; a logo do movimento software livre paraná; a logo da celepar e as informações sobre browsers suportador e melhor resolução.

Recomenda-se que a logo do software livre paraná e da celepar estejam presentes no rodapé do sistema junto com a logo do governo estadual. A parte superior fica reservada para a logo do cliente e do sistema.

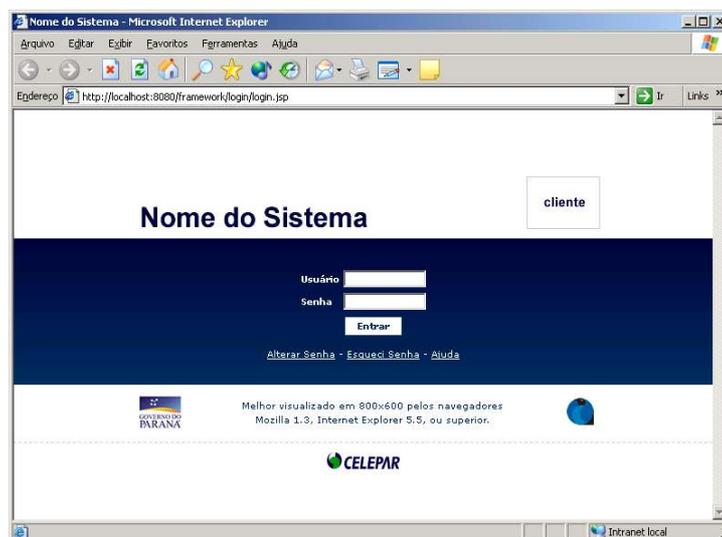
O restante do layout fica livre para construção de acordo com as diretrizes do cliente.

Deve se utilizar o label USUÁRIO e SENHA, evitando a utilização de termos como: LOGIN, USER, PASSWORD, etc.

A logo da Celepar, como assinatura de desenvolvimento, deve ter 80x18px (presente no rodapé). No caso da Celepar ser cliente o tamanho deve ser adequado ao layout do sistema.

A logo do Governo presente no rodapé deve possuir as medidas de 50x38px. Quando a logo da secretaria já engloba a logo do governo, a logo do governo fica dispensável.

A logo do movimento software livre deve ter tamanho de 34x33px, sendo utilizada apenas a imagem da gralha, sem o escrito. Esta sempre estará presente no rodapé da tela de login.

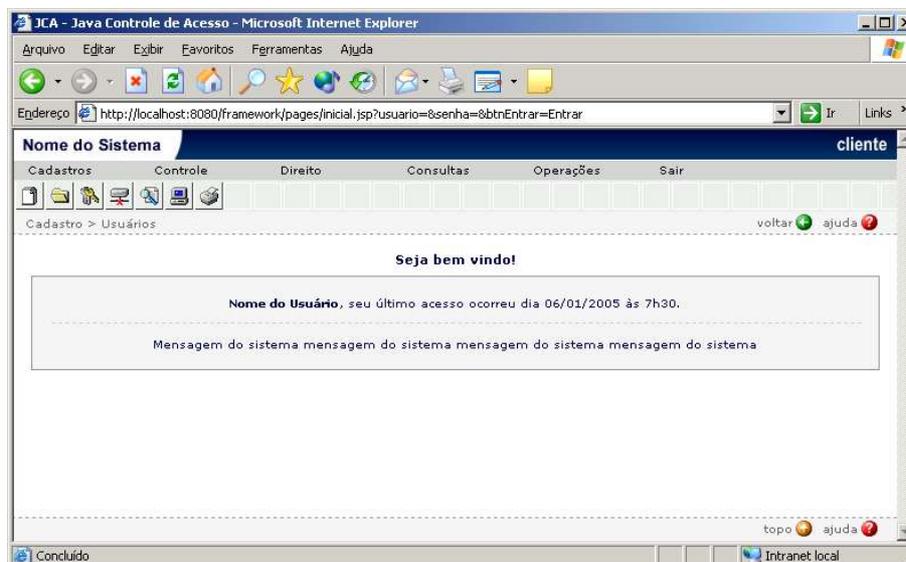


3.2. Páginas Internas

Deve conter na parte superior um CABEÇALHO com layout derivado da tela de login, contendo o nome/logo do sistema e a logo do cliente. Recomenda-se que internamente não se repeta o rodapé.

Abaixo do CABEÇALHO entra as opções do menu e na seqüência a barra de ícones.

Na área central da página está o CONTEÚDO, que está dividido em 4 áreas, sendo que duas delas são referentes a barra de AÇÕES, que se repete na parte superior e inferior, uma área é referente ao TÍTULO da página e no box central a área do formulário.



4. Detalhamento

4.1. Dimensões da Tela

Define-se como dimensões padrão de tela o formato 800x600, o que equivale a um tamanho de tela útil de aproximadamente 780 x 440px.

A largura da tela deve estar previsto para a largura acima, mas deve contemplar medidas em porcentagem para se auto-ajustar as telas maiores (100%).

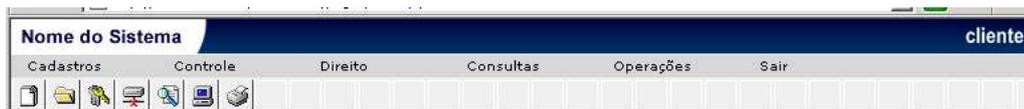
A altura não pode ultrapassar o equivalente a 3 áreas de tela, o que corresponderia a aproximadamente 1320px. Em telas que exigirem rolagem deve se apresentar o botão topo ao final, que remeterá ao cabeçalho da página.

- **Definições de estilo:**

body { definições da página. }

4.2. Cabeçalho

Deve ser estreito, com altura de 27px e largura de 100% da tela, com layout derivado da tela de login. Logo abaixo deve possuir a barra do menu e a barra de ícones.



4.3. Login

É obrigatório o uso de USUÁRIO e SENHA para o label dos campos. No caso específico do login ser feito por outro parâmetro deve se utilizar o nome deste parâmetro, por exemplo: E-MAIL, CÓDIGO, etc.



- **Definições de estilo:**

#login {bloco que contém os campos, botão e links.}

#login td { define o comportamento das células existentes dentro o bloco #login.}

.login_label {label dos campos da tela de login}

.login_funcoes {definições de texto da barra de links “alterar senha”, “esqueci senha” e ajuda}

.login_funcoes a { links “alterar senha”, “esqueci senha” e ajuda. }

.login_funcoes a:hover {comportamento do mouse over nos links citados acima}

.login_botao {botão específico do login}

4.4.Rodapé

Deve ser apresentado somente na tela de login. Nele deve conter a logo do Governo Estadual, a logo do projeto Software Livre Paraná, a logo da Celepar e os detalhes quando a melhor visualização e navegadores suportados.



Melhor visualizado em 800x600 pelos navegadores
Mozilla 1.3, Internet Explorer 5.5, ou superior.



- **Definições de estilo:**

```
#rodape { definições do bloco do rodapé. }
```

```
#rodape table {definições da tabela interna do rodapé.}
```

```
.text_rodape {Definições do texto do rodapé}
```

4.5.Menu

O menu deve ter no máximo 3 níveis.

Utilizaremos o script Coolmenus4. Para sua configuração devemos editar os arquivos `config_menu.js` e o `default.css`.



- **Definições de estilo:**

config_menu.js

`oCMenu.pxBetween=0` (espaço entre os itens do primeiro nível)

`oCMenu.fromLeft=10` (distância da lateral esquerda)

`oCMenu.fromTop=27` (distância do topo da página)

`oCMenu.menuPlacement="left"` (alinhamento do texto do menu)

`oCMenu.offlineRoot="c:/projetos/framework"` (diretório do servidor)

`oCMenu.onlineRoot="/framework/"` (contexto do sistema)

oCMenu.level[0].width=110 (largura do menu)
oCMenu.level[0].height=17 (altura do menu)
oCMenu.level[0].regClass="clLevel0" (classe no default.css)
oCMenu.level[0].overClass="clLevel0over" (classe over no default.css)
oCMenu.level[0].borderClass="clLevel0border" (classe borda no default.css)

oCMenu.level[1].width=160 (largura do nível)
oCMenu.level[1].height=20 (altura do nível)
oCMenu.level[1].regClass="clLevel1" (classe no default.css)
oCMenu.level[1].overClass="clLevel1over" (classe over no default.css)
oCMenu.level[1].offsetX=oCMenu.level[1].width (posicionamento x em relação ao nível anterior).
oCMenu.level[1].offsetY=-22 (posicionamento y em relação ao nível anterior).
oCMenu.level[1].borderClass="clLevel1border" (classe borda no default.css)
oCMenu.level[1].arrow="/images/icon_seta.png" (caminho da imagem da seta)
oCMenu.level[1].arrowWidth=7 (largura da seta)
oCMenu.level[1].arrowHeight=7 (altura da seta)

default.css

.clLevel0 {definições do primeiro nível}
.clLevel0over {definições do mouse over}
.clLevel0border {definições da borda}
.clLevel1 {definições do segundo nível}
.clLevel1over {definições do mouse over}
.clLevel1border {definições da borda}
.clLevel2 {definições do terceiro nível}
.clLevel2over {definições do mouse over}
.clLevel2border {definições da borda}

4.6.Ícones

Defini-se como formato padrão dos ícones 16px de altura por 16px de largura, com fundo transparente. Quando houver a necessidade de utilizar ícones maiores utilizar o formato 24x24px ou 32x32px.

Não deve-se utilizar um mesmo ícone, ou uma mesmo conceito de imagem, para identificar funções diferentes.

Função	Ícone
Ajuda	
Mais Informações	
Voltar	
Fechar	
Topo	
Localizar	
Sucesso	
Erro	
Aviso	
Alterar	
Excluir	
Exibir	

a) Barra de Ícones

Para garantir agilidade, nesta barra virão os atalhos de algumas funções do menu.

A barra de ícones deve ter 28px de altura, por 100% da largura.



- **Definições de estilo:**

`#barra_ícones` {propriedades da barra de ícones}

`#barra_ícones a` {montagem do ícones com seus links}

`#barra_ícones a:hover` {comportamento no mouse over}

4.7.Barra de Ações

a)Localização

Deve descrever o caminho que o usuário percorreu. Separar os caminhos por >. Fica localizada dentro da barra de ações superior.



- **Definição de estilo:**

`#barra_localizacao` {definições de fonte da barra}

b)Ações

Deve apresentar algumas ações de navegação além do help do sistema. Deve ter 17px de altura, por 100% da largura da página.



Quando for uma janela popup apresentar o ícone fechar, quando for uma janela normal apresentar o ícone voltar.

- **Definições de estilo:**

```
#barra_acao_top {propriedades da barra}
#barra_acao_top a,td {propriedades do link e das células}
#barra_acao_top a:hover {comportamento no mouse over}

#barra_acao_bottom {propriedades da barra}
#barra_acao_bottom a,td {propriedades do link e das células}
#barra_acao_bottom a:hover {comportamento no mouse over}
```

4.8.Título

a)Título

O título deve descrever a função da tela. Deve ser auto-explicativos, mas não genérico. Deve conter de 2 a 6 palavras. Ex.: Não utilizar apenas “Estabelecimento” para identificar uma tela de inclusão, usar “Incluir Estabelecimento”.

É recomendado que um mesmo título não se repita em telas diferentes.

Usar a tag <H1>.

Sistemas

- **Definições de estilo:**

```
H1 {  
    font-family: Verdana, Helvetica, Arial;  
    font-size: 14px;  
    text-align: center;  
    font-weight: bold;  
}
```

b) Subtítulo

Deve ser utilizado para separar os agrupamentos de informação internamente.

Usar as tags <H#> de acordo com a hierarquia, quanto maior o número menor sua posição na hierarquia. <H2>, <H3>, <H4>,



- **Definições de estilo:**

```
H2 {  
    font-family: Verdana, Helvetica, Arial;  
    font-size: 11px;  
    text-align: left;  
    font-weight: bold;  
    background-color: #000000;
```

}

4.9. Texto

Usar fonte tamanho 10px.

- **Definições de estilo:**

.text_funcao

.text_normal {

font-family: Verdana, Helvetica, Arial;

font-size: 10px;

color: #000000; (definir a cor do texto de acordo com o layout)

}

4.10. Mensagens

A aplicação deve ter um tratamento para verificar onde está a origem da mensagem (falha, sucesso, aviso), para não retornar uma mensagem genérica.

A qualidade da mensagem exibida ao usuário determinará o grau de compreensão do problema e a rapidez de sua solução.

a) Internas

Abaixo do TÍTULO fica reservado o espaço para as mensagens internas.

Todas as mensagens acompanham um ícone e cor de identificação de seu tipo.

<i>Tipo</i>	<i>ícone</i>
Mensagem de Erro	

<i>Tipo</i>	<i>ícone</i>
Mensagem de Sucesso	
Mensagem de Aviso	

- **Definições de Estilo:**

```
#msg {
    background-color:#EEEEEE; (editável de acordo com o layout)
    border: 1px solid #CCCCCC; (editável de acordo com o layout)
    padding: 7px;
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 10px;
    color: #00004C; (editável de acordo com o layout)
    text-align:center;
    margin-top:8px;
}
```

- **Erro**

Não deve intimidar o usuário, deve ajudar a esclarecer o problema.

Quando o erro não possibilita ao usuário sua correção, deve existir um código e uma informação de contato para o usuário buscar auxílio. Ex.: “Ocorreu um erro inesperado. Contate nossa Central de Atendimento pelo telefone 41 350-5007 ou e-mail central@celepar.pr.gov.br, e informe o código XXXXXXXX”.

Usar fonte vermelha.



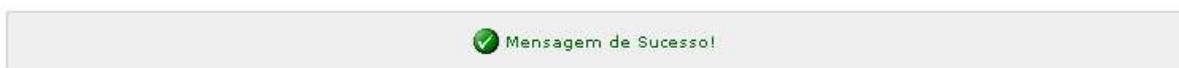
- **Definição de estilo:**

```
.msg_erro {  
    color:#CC0000;  
}
```

- **Sucesso**

Identifica o sucesso da operação. Ex.: “O usuário Carlos foi incluído com sucesso”.

Utilizar fonte verde.



- **Definição de estilo:**

```
.msg_sucesso {  
    color:#006600;  
}
```

- **Aviso**

Utilizar para mensagens de aviso.

Utilizar fonte preta.



- **Definição de estilo:**

```
.msg_aviso {  
    color:#000000;
```

}

- **Exemplos de mensagens:**

- O campo “Usuário” é de preenchimento obrigatório.
- É obrigatório o preenchimento de um dos campos.
- Deseja realmente excluir o usuário “nome”?
- O campo peso deve possuir valores entre 10 e 20 kg.
- Inclusão não permitida. O valor excedeu ao máximo de organizações que podem ser cadastradas (9 organizações).
- Data de nascimento não pode ser maior que a data atual.
- Ocorreu um erro inesperado. Contate nossa Central de Atendimento pelo telefone 41 350-5007 ou e-mail central@celepar.pr.gov.br, e informe o código XXXXXXXX.
- Confirma a alteração do nome do usuário?
- Usuário Amanda incluído com sucesso!

b) Externas

- **Alerta e Confirmação**

As mensagens de alerta devem utilizar o alert(). Ex.: “O campo nome é de preenchimento

obrigatório.” Neste caso deve retornar o foco para o campo mencionado.

Telas de confirmação devem existir sempre que ação for danosa a aplicação, por exemplo EXCLUSÃO e ALTERAÇÃO.

- **Mensagem do Servidor**

Este tipo de erro deve ser tratado para evitar o aparecimento. Quando ocorrer deve retornar mensagem genérica “Ocorreu um erro inesperado. Contate nossa Central de Atendimento pelo telefone 41 350-5007 ou e-mail central@celepar.pr.gov.br, e informe o código XXXXXXXX.” ou “Ocorreu um erro inesperado. Tente novamente mais tarde.”

4.11.Abas

É obrigatório o uso de abas em formulários muito extensos. As abas funcionam como um identificador de ETAPAS do preenchimento, subdividindo o formulário.

Foi contemplado três estados da aba: ativa selecionada, ativa mas não selecionada e inativa (existe visualmente mas não pode ser selecionada).

- A aba ativa selecionada se obtém através da classe *.aba_selecionada*;

```
<td class="aba_selecionada">Fornecedor</td>
```

- A aba ativa mas não selecionada é o estado natural da aba com link no texto;

```
<td><a href="url">Identificação</a></td>
```

- A aba totalmente inativa é a aba em seu estado natural com apenas texto, sem link

```
<td>Clientes</td>
```

Usar cores contrastantes para identificar qual aba está ativa.

Título		
Identificação	Fornecedor	Clientes

(*) Campo de preenchimento obrigatório.

- **Definições de estilo:**

```
.abas td { (Definições da aba que não está selecionada)
    padding: 5px;
    border-left: 1px solid #CCCCCC;
    text-align: center;
}

.abas a { (Definições para o link das aba)
    color: #00004C;
}

.aba_selecionada { (Definições para a aba selecionada)
    text-align: center;
    color: #00004C;
    background-color: #FFFFFF;
    font-weight: bold;
}
```

4.12.Indicações

Deve estar presente tanto no cabeçalho quanto no rodapé do formulário.

Usar sempre “(*) Campos de preenchimento obrigatório.”



- **Definições de estilo:**

Usar **.obs_descricao** para definir a classe.

```
.obs_obrigatorio {  
    color:#999999;  
    font-family:Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;  
    font-size:9px;  
    text-align:left;  
    margin:0px;  
}
```

4.13.Links

Sempre deve estar sublinhado. Deve usar diferenciação entre visitado, hover, etc.

- **Definições de estilo:**

```
a { (link normal)  
    color: #00004C;  
}  
a:hover { (estado do link quando o mouse passar por cima)  
    color: #99CC00;  
}  
a:visited { (estado do link quando este já foi visitado)  
    color: #4A6227;  
}
```

4.14.Formulário

O foco deve estar sempre no primeiro campo do formulário.

```
<body onload="document.forms[0].nome_elemento.focus()">
```

A área do formulário deve estar sempre bem delimitada pelo bloco de conteúdo

#conteudo_corpo.



Nome do Sistema

A distribuição do conteúdo do formulário deve valorizar a distribuição horizontal sempre que possível, tendo como base a ordem de navegação do usuário. A distância entre campos deve ser de 15px. Um label existente na segunda coluna nunca pode tocar o campo da primeira coluna.



Número Tipo

Todas as definições de estilo referentes ao formulário devem ser precedidas de **.form_descricao**, com exceção do conteúdo corpo, que servirá como definição de área para qualquer conteúdo.

- **Definições de estilo:**

```
#conteudo_corpo {  
    background-color:#FFFFFF;  
    border: 1px solid #CCCCCC;  
    padding: 15px;  
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;  
    font-size: 10px;  
    color: #00004C;  
    text-align:left;  
    margin-top:8px;  
    line-height:150%;  
}  
  
.form_tabela { (tabela de diagramação dos campos)  
}
```

```

.form_tabela td { (células da tabela de diagramação)
    color:#00004C;
}
.form { (tag form em alguns browsers gera um espaço inútil que pode ser removido com essa definição)
    margin: 0px;
    padding: 0px;
}

```

a)Label

Deve ser curto e ocupar apenas uma linha.

Em campos que forem de preenchimento obrigatório deve apresentar em seu lado esquerdo o sinal de “ * ”



- **Definições de estilo:**

```

.form_label {
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 10px;
    color: #003366;
    vertical-align: top;
    padding: 3px;
}

```

b)Textarea

Nunca utilizar borda, pois não funciona em todos os browsers e essa propriedade varia de

acordo com o sistema operacional.

- **Definições de estilo:**

```
textarea {  
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;  
    font-size: 10px;  
}
```

c)Textfield

- **Definições de estilo:**

```
input {  
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;  
    font-size: 10px;  
}
```

d)Combo e menulist

- **Definições de estilo:**

```
select {  
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;  
    font-size: 10px;  
}
```

e)Radio e Check

Apresentar o label do lado direito do input.

Utilizam as mesmas definições de estilo do textfield.

f) Botões

O texto do botão depende diretamente com o título da página. Deve-se utilizar apenas o verbo da ação. Ex.: Incluir, Alterar, Excluir, Exibir, Pesquisar, Cancelar, Voltar, ...

Em casos específicos trabalhar com mais uma palavra para auxiliar na descrição. Ex.: Uma tela de inclusão, mas que no formulário precisa de mais um botão que pesquise os usuários, então utilizar “Pesquisar Usuários”.

As saídas devem estar claramente marcadas. Dentro do formulário qualquer ação de retorno/desistência/cancelamento da ação utilizar o botão CANCELAR.

Utilizar sempre a tag `<input type="button" class="botao">` para construir o botão. A classe “botao” que guardará as definições de estilo.

- **Definições de estilo:**

```
.form_botao {  
    background-color:#D4D0C8;  
    border-top:1px solid #F0EFEC;  
    border-right:1px solid #999999;  
    border-bottom:1px solid #999999;  
    border-left:1px solid #F0EFEC;  
    color:#00004C;  
    font-family:Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;  
    font-size:10px;  
    padding-top:2px;  
    padding-right:4px;  
    padding-bottom:2px;  
    padding-left:4px;  
    margin-left:1px;  
    margin-right:1px;  
    margin-top:2px;  
}
```

4.15.Listagem

a)Lista

Deve possuir um cabeçalho com cor diferenciada.

Exibir	Nome do Sistema	Alterar	Excluir
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		
	CELEPAR - Companhia de Informática do Paraná		

Nas linhas é obrigatório apresentar ao lado esquerdo o ícone de exibir e do lado direito os ícones de alterar e excluir (nesta ordem).

Deve possuir alternância de cores nas linhas para facilitar a leitura.

- **Definição de estilo:**

```
#list_tabela { (Definições para a tabela da listagem)
```

```
margin-top:5px;
```

```
margin-bottom:5px;
```

```
border-top:1px solid #5F6E86;
```

```
border-right:1px solid #5F6E86;
```

```
}
```

```
#list_tabela th { (cabeçalho da tabela)
```

```
background-color: #9AA6B8;
```

```
border-bottom:1px solid #5F6E86;
```

```
border-left:1px solid #5F6E86;
```

```
}
```

```

#list_tabela td { (células da tabela)
    padding: 3px;
    border-bottom: 1px solid #5F6E86;
    border-left: 1px solid #5F6E86;
    color: #00004C;
}
.list_cor_sim { (linhas ímpares da tabela)
    background-color: #FFFFFF;
}
.list_cor_hover { (situação de hover da linha)
    background-color: #D6DAE2;
}
.list_cor_nao { (linhas pares da tabela)
    background-color: #ECEE2;
}

```

b) Barra de paginação

Deve apresentar qual registro está e o total de registros encontrados. Do lado direito deve apresentar os links para navegação (primeiro | anterior | próximo | último).

É obrigatória sua presença no cabeçalho da listagem e no rodapé.

Registros 1-20 de 80

[Primeiro](#) | [Anterior](#) | [Próximo](#) | [Último](#)

- **Definição de estilo:**

```

#barra_paginacao {
    color: #00004C;
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 10px;
    width: 100%;
}

```

```

#barra_paginacao td {
    color:#00004C;
}
#barra_paginacao a {
    color:#00004C;
}
#barra_paginacao a:hover {
    color: #99CC00;
}

```

4.16.Agrupamento de Informações

Para fazer o ideal agrupamento das informações deve se utilizar primeiramente a marcação para identificação do formulário (exemplo), depois o subtítulo para identificação do grupo e para fazer uma subdivisão no grupo, deve utilizar o <HR> (linha).

IDENTIFICAÇÃO

Número Tipo

Apuração

* Data assinatura / / Data publicação / /

Data início / / Data término / /

Data aviso prévio / / Data aviso gestor / /

Data evolução / / Data reajuste / /

ÁREA GESTORA

Setor

Responsável Ramal

Co-Responsável

- **Definições de estilo:**

```

#conteudo_corpo { (Definições do bloco de informações) }
h2 { (Definições do subtítulo) }
hr { (linha para separação)
    border-top: 1px dashed #CCCCCC;
    border-right: none;
    border-bottom: none;
}

```

```
border-left:none;  
height:1px;  
margin:3px 0px 3px 0px;  
}
```

4.17. Popup

Deve ter a Barra de Ações no topo e no rodapé. O conteúdo interno deve estar diagramado como nos formulários.



4.18. Ajuda

Sempre deve existir a ajuda do sistema.

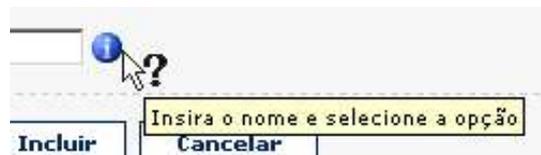
Deve haver um índice que remeta aos conteúdos além de fornecer formas de contato com a Central de Atendimento.

Ao entrar no ícone de ajuda (ajuda?) é aberta uma nova janela (popup) com abas fazendo a subdivisão da ajuda, de acordo com o conteúdo disponível. É obrigatória a presença de no mínimo dois tipos: Índice Geral e Mais Informações, conforme descrito abaixo.



a) Mais Informações

Em campos que necessitam um maior esclarecimento deve ser apresentado ao seu dado o ícone (i). Quando o mouse passa por cima deste ícone é apresentado um quadro com as informações.



- **Definições:**

Nesta ajuda é utilizado um javascript chamado *maisinfo.js*.

```
<body>
```

```
<script language="javascript" src="../js/maisinfo.js"></script>
```

Na página deve ser chamado da seguinte forma:

```

```

b) Índice Geral

Deve ser apresentado como referência aos conteúdos. Utiliza um menu em formato de árvore de diretórios. *dtree.js*

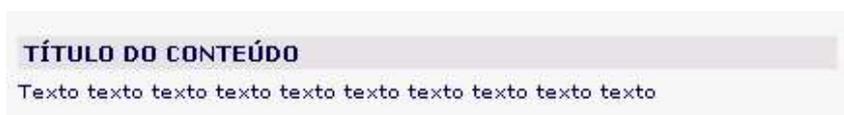


- **Definições:**

```
<script type="text/javascript" src="../../js/dtree.js"></script>
<script type="text/javascript">
  <!--
  submenu0 = new dTree('submenu0');
  submenu0.add(0,-1,"");
  submenu0.add(1,0,'Recurso',''); /* primeiro ítem pai*/
  submenu0.add(2,1,'Fonte de Recurso','/apg2/tabelas/fonteRecurso/frm_inc.jsp'); /*
  filho,pai,texto e link. */
  document.write(submenu0);
  -->
</script>
```

c) Conteúdo

Descrição da ação com informações necessárias ao usuário.



d) Manual do Usuário

Em sistemas que for produzido o Manual do Usuário para treinamento, é recomendado disponibilizar o PDF do documento, para download, nessa área.



e) Contato

Informações de contato com a Central de Atendimento.

Fone: 41 350-5007

E-mail: central@celepar.pr.gov.br

Horário de Atendimento:

CENTRAL DE ATENDIMENTO
Fone: 41 350-5007
E-mail: central@celepar.pr.gov.br
Horário de Atendimento: De segunda a sexta-feira das 8:00 às 18:00.

f) Pesquisar

Fornecer uma pesquisa de palavras chaves aos conteúdos existentes.

Conteúdo 

5.Construção

5.1.TILES

Os Tiles do Struts contemplam uma melhor solução de construção de templates e layouts, proporcionando reutilização e uma melhor organização.

6.Performance

Recomenda-se que a página não ultrapasse 50Kb de tamanho (contando css, imagens e o código). O tempo tolerável de download de uma página é de 10 segundos.

Itens meramente estéticos, não FUNCIONAIS à interface, devem ser reduzidos ao máximo. Isto garante um tamanho menor ao arquivo e um menor ruído no diálogo da página.

Problemas de performance devem ser analisados da seguinte forma:

- Quais são os sintomas do problema?
- Que componentes do sistema afetam o problema?
- O problema afeta todos os usuários ou somente os usuários de determinada aplicação?
- O problema é intermitente ou constante?
- Com que frequência esta operação é executada?
- Qual o tempo de resposta requerido?

A partir desses dados fica mais fácil de identificar o problema e propor uma solução.

O problema mais comum de performance ocorre devido ao excesso de registros exibidos na tela, tanto em combos quanto em listagens. Em ambos os casos deve existir um filtro anterior (campo), que fará com que o número de ocorrências seja reduzido. No caso das listagens deve-se aplicar a paginação das ocorrências encontradas.

7.Modelo de Telas

Ver documento anexo.

8.Internalização

Look and Feel design guidelines, construído para cada projeto, seguindo as linhas desse documento.

Como um manual dos estilos utilizados.